← TODAS LAS DISCUSIONES

Esta discusión ha sido cerrada.

MissX09 · 26-12-2024
en Revisiones

# Revisión a Mario que se tenía que hacer hace tiempazo

Que mejor forma de celebrar (tarde) la Navidad que con un hilo de nerf?

Mario y el resto de personajes de su verso son personajes terriblemente inconsistentes, de los peores casos de inconsistencia que se pueden ver de hecho.

Voy a proveer una lista de cosas inconsistentes y antifeats en el verse.

- Lo más claro y evidente es que Mario no pueda destruir bloques sin un Super Hongo
- Bowser siendo derrotado por una caída
- Bowser queda inconcsiente por una caída
- Bowser incluso es completamente destruido por una caída

FICCIÓN SIN LÍMITES NOVEDADES

One Punch Fury
Última actualización hace 3d

The Red Oni Inside
Última actualización hace 3d

D.N.Apex
Última actualización hace 2d

Pregunta
Última actualización hace 2d

who wins?
Última actualización hace 3d

Burning Skyfire
Última actualización hace 5d

VER MÁS →

- Hablando de caídas, Mario y Luigi también quedan inconscientes por una
- Una gran parte de la trama de Superstar Saga consiste en que Bowser perdió sus memorias, y esto ocurre simplemente porque un Goomba cayó en su cabeza
- Bowser no puede destruir un muro de rocas y dice que es muy duro para él
- Bowser queda inconsciente por esta explosión
- A Mario y Roy les cuesta varios golpes el destruir una roca
- Bowser, Wario y Waluigi quedan inconscientes tras esta explosión
- A los personajes les cuesta muchos ataques el destruir una roca
- A Bowser le daña que le caiga una roca en la cabeza
- A Mario le dañan balas de cañón y tiene que huir de estas (Estas no tienen características especiales ni son Bullet Bills ni nada)
- Kamek a veces es un jefe, y a veces se le puede derrotar de un golpe
- En Origami King, uno de los personajes literalmente tiene que suicidarse para que Mario pueda pasar por un camino tapado por una roca
- En el juego más reciente, M&L Brothership, Mario y Luigi estando juntos no pueden ni empujar un pedruzco
- Acá hay un respect thread entero de hazañas de la saga de Mario Party, y está repleto a reventar de antifeats
- Aparte de todo esto, se puede ver que los Goombas, Koopas, Boos y otros enemigos constantemente son la mugre del verso y terroríficamente débiles, y sin embargo se les muestra como comparables a la main cast en juegos como los Party, los Kart, los juegos de deporte, etc.

Como pueden ver, hay demasiados antifeats como para que sean ignorados.

Las inconsistencias no solo aplican al AP, sino a las habilidades naturales de los personajes, como por ejemplo

- Mario puede respirar bajo el agua indefinidamente en Mario 1, 2, 3, World, NSMB, etc. Pero no puede respirar bajo el agua en 64, Galaxy, Galaxy 2, etc.
- Bowser constantemente sobrevive a caer en lava, excepto que en NSMBDS, donde literalmente se quema tanto por la lava que pierde la piel (re turbio nmms)
- Hablando de lava, Mario muere instantáneamente al tocar lava en la mayoría de juegos, excepto en 64 y Galaxy donde simplemente rebota en la lava perdiendo 1 de salud, y en World, directamente puede rebotar en lava sin dañarse en lo más mínimo. En los Kart también puede hundirse en lava sin sufrir ningún daño.
- En Superstar Saga, Mario y Luigi consiguieron el poder de manifestar fuego y electricidad respectivamente sin necesidad de power-ups, sin embargo nunca más muestran esta capacidad y necesitan de power-ups para ello.

Como pueden ver, la saga de Mario es una monstruosidad con sus inconsistencias, nada tiene sentido.

Lo más fácil sería nerfearles a tier 8 y ya está pero eso sería muy absurdo ya que al mismo tiempo, tienen muchísimos feats cósmicos que sería deshonesto ignorar.

Esto tiene sentido in-verse del por qué ocurre así, según Miyamoto, los personajes son similares a actores, donde se pueden amoldar a cualquier situación y aún así tenga sentido.

Por lo tanto, sugiero lo siguiente.
==========
Los personajes principales deberían estar listados así:
**Tier: Varía**, entre **8-C Bajo** y **3-B**, **mayor** con Power-Ups, hasta **3-A** mediante Estrellas de Poder

El 8-C Bajo viene de este calc. Todos los personajes en todos los Kart pueden tankearse esta explosión y esta les deja aturdidos, incluídos los minions de Bowser como Koopas y Boos, etc. Estos consistentemente son o iguales o más débiles que la main cast, por lo tanto esto es lo mínimo a lo que se les puede escalar.

En velocidad, deberían ser así:

**Velocidad: Varía**, entre **Supersónico** y **Cósmica**

El Supersónico viene de que Mario consistentemente puede evadir balas de cañón, creo que nunca se mostró algo inferior a esto.

En FDL, no tengo muy claro como quedarían, así que apreciaría sugerencias.

Esto es para la main cast
==========
Para el resto de personajes, es decir, personajes que no son recurrentes, depende del poder mostrado en el juego. Por ejemplo, Dimencio podría escalar directamente de 3-B siendo que es un jefe final y obviamente se le presenta como un enemigo poderoso, mientras que el Hermano de Bowser quedaría como 8-C Bajo sin más ya que ni es especialmente importante ni tiene hazañas ni su juego tiene hazañas poderosas ni nada.

*(Editado por MissX09)*

Princesa Peach, Mario, Bowser

1 22

0 **La taza** • 26-12-2024

Eh, me parece bien

0 **77koda** • 26-12-2024

Neutral por ahora

1 **Eldrazi Kido** • 26-12-2024

Tal vez puedan escalar de este feat donde Mario es capaz de mover a un Chain Chomp.
Btw algo que quiero agregar, es que Mario y su pandilla en los Partys pueden escapar de un agujero negro, pero en Galaxy caes en un agujero negro y no tienes la capacidad de escapar de el y eres absorbido.
Así que si, estoy de acuerdo con esto totalmente

1 **MissX09** • 26-12-2024

Le voy a pedir a Maru que calcule eso del chain chomp que me da paja.

0 **Slenderman1094** • 26-12-2024

1

**Un Maruchan Crudo** • 26-12-2024

Oui

1 **AlekaPL** • 26-12-2024

Pensaba que ibas a darle Tier 6 como en vsbw. Tipo:

- **Varía**, desde **8-C**, a **6-A Alto**, a **3-B**

En el Mario y Luigi nuevo habían feats 6-A Alto si no estoy mal.

También habría que ver si en algún juego hay un feat específico y todos los personajes escalan de ello. Por ejemplo (es un ejemplo, recalco, un ejemplo), en Oddisey están los conejos esos, pero en ese juego hay un feat 7-B, ¿entonces que hacemos en ese caso? Porque Mario claramente escala y sería raro que ese feat no estuviera listado, y sería muy confuso (y gracioso cabe decir) que se pusiera:

- A **Nivel Hipergaláctico** (Paró un Bill Bala que iba a destruir una ciudad [Valor Estadístico: 27 Megatones...

No se como lo vean. Igual la solución no es poner un Tier fijo porque ese es el problema del hilo jaja

---

0 **MissX09** • 26-12-2024

El 8-C Bajo lo sugerí porque es lo primero que se me ocurrió la verdad, pero algo más consistente que esa tier tan baja también serviría, habría que ver si hay una tier low end más consistente.

El 6-A Alto era eso de que la flor de hielo puede congelar una estrella? Eso caería en power-ups.

*(Editado por MissX09)*

---

**AlekaPL** • 26-12-2024

1

Habría que ver cual es la tier con feats más repetidos (sin contar feats tier 8, sino no acabamos nunca), o poner varios tiers en los perfiles principales y vamos analizando caso por caso

---

1 **MarioInBlack1** • 26-12-2024

Me cagué todo pensé que iban a destruir al Marioverse.

En fin, me parece bien.

*(Editado por MarioInBlack1)*

---

1 **Azh'Voroph, the Crypt Lord** • 26-12-2024

Lo veo bien.

---

0 **MissX09** • 26-12-2024

Viendo varios blogs de calcs, en vez de 8-C Bajo, me parece que 7-B Bajo quedaría consistente como un mínimo siendo que hay muchísimos feats tier 7, y este es el mayor, dando 1.004 Megatones, también está este feat de Bowser, este de Peach Mario y Mallow, y el clásico de DK tirando abajo la Luna, estos siendo desde nivel Isla a Isla Grande

Así que creo que sería mejor que queden así:

**Tier: Varía**, desde **7-B Bajo**, a **6-C Alto**, a **3-B**, **mayor** con Power-Ups, hasta **3-A** mediante Estrellas de Poder

Los minions como los Koopas y Goombas serían **8-C** por feats de Chain Chomps, Monty Moles y Bob-Ombs

@Un Maruchan Crudo Ya que querías que te pase feats que calcular, recalcs de esas cosas serían apreciadas xd

*(Editado por MissX09)*

---

1

**KaijuFan85** • 26-12-2024

Me cagó en todo Miss no me asustes con eso-
Y bueno, aceptado.

---

1

**Un Maruchan Crudo** • 26-12-2024

> @Un Maruchan Crudo Ya que querías que te pase feats que calcular, recalcs de esas cosas serían apreciadas xd

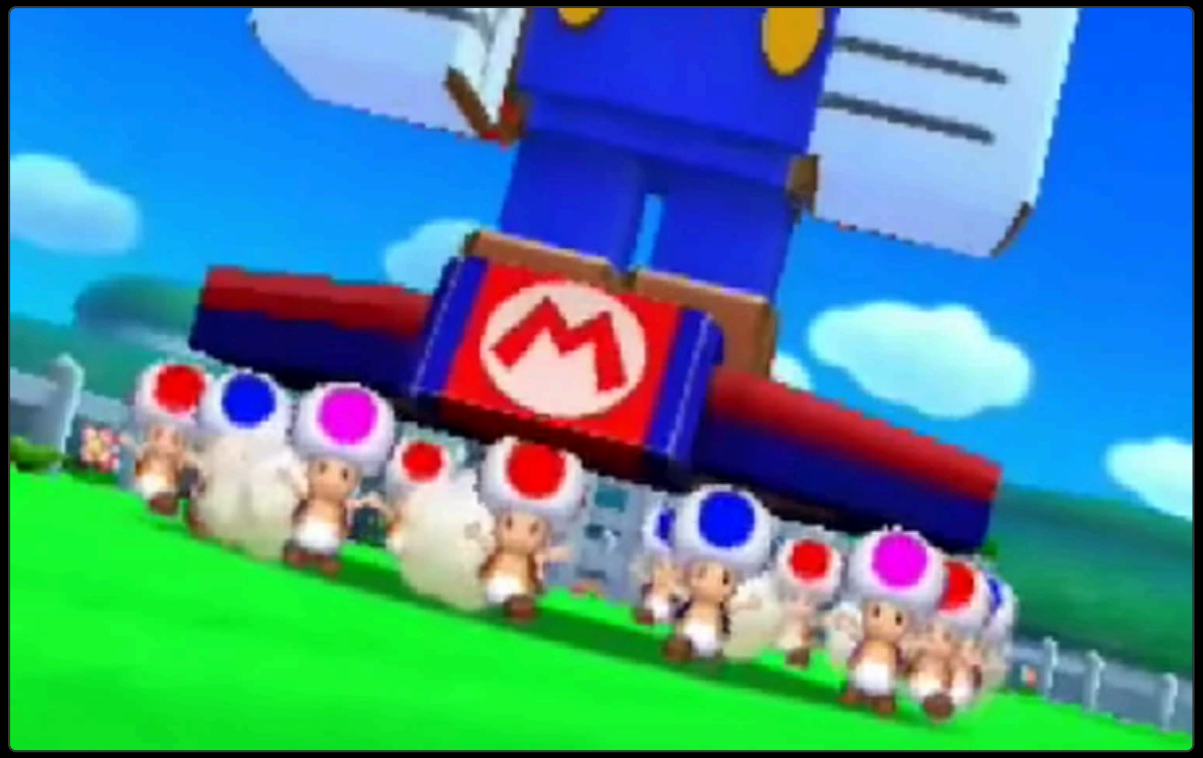
Oui

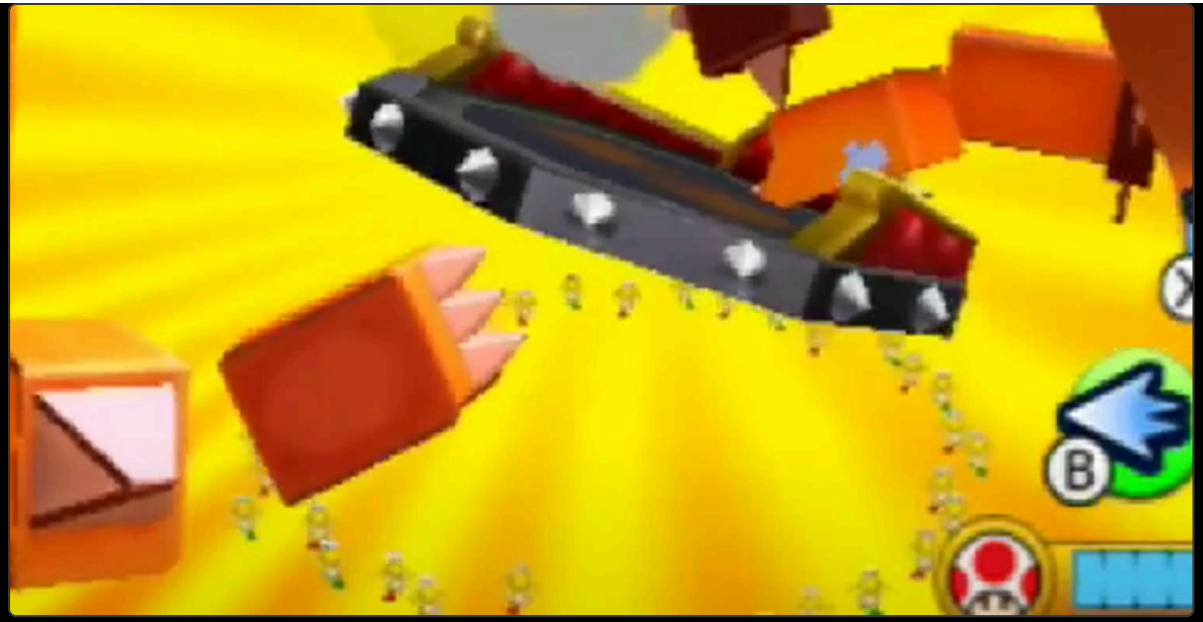
---

1

**Arcana Zuke** • 26-12-2024

En FDL no se si ayude, pero en Paper Jam varios Goombas, Koopas y Toads en conjunto pueden cargar cartoñecos y los hacen caminar, son mechas de cartón pero deben de pesar lo suyo,






En Sticker Star tambien varios toads podían cargar un pueblo plegado, aunque se juega con el hecho de que es "papel" los objetos pesan lo mismo que los reales por lo visto en Paper Jam

Paper Mario Sticker Star| Walkthrough Español | Parte 1 "Pegatinas por todos lados"

YOUTUBE

En Color Splash Mario podia arrancar pegatinas que mantenian unido un anillo gigante hecho de parte del terreno de una zona

Paper Mario Color Splash |Español| Parte 2 "Tanto jaleo y eso que solo queríamos un café"
YOUTUBE

Solo tengo esto porque Paper es mi especialidad pero ahi por si las dudas

0 **Xela tabs** • 27-12-2024

Nos volvimos VSBW (o quisas ya eramos pero oculto y menos mierda)

1 **Un Maruchan Crudo** • 28-12-2024

Nosotros fuimos mierda desde los cimientos, pero en la tierra más oscura se puede encontrar oro 🖐

0

**Elfranpapus** • 12-01-2025

Si tomamos al mario de todos los juegos (Contado paper y bowser inside story) su nivel rondaria el 5D a 7D pero idk

0

**Andoryuuuu** • 19-01-2025

entonces como terminó esto

0

**MissX09** • 20-01-2025

Maru está haciendo los recalcs necesarios, cuando esté eso se cerrará y aplicará

1

**Un Maruchan Crudo** • 20-01-2025

Hice un par pero no los subí, pienso que los de vsbw son igualmente usables por ahora, creo yo que lo mejor sería tomarlos y esperar a que termine con los recalcs.

1

**AlekaPL** • 12-02-2025

Debido a que el hilo fue aceptado, voy a cerrarlo. Pero como aún hay que hacer calcs y demás, pondré los perfiles con cartelito de "en revisión" hasta que acaben con ese tema

Fandom

**EXPLORE PROPERTIES**

Fandom
Fanatical
GameSpot
Metacritic
TV Guide
Honest Entertainment

**FOLLOW US**

**OVERVIEW**

What is Fandom?
Essentials
About
Careers
Press
Contact
Terms of Use
Privacy Policy
Digital Services Act
Global Sitemap
Local Sitemap

**COMMUNITY**

Community Central

Help

Support

Accessibility Statement

**ADVERTISE**

Media Kit

**FANDOM APPS**

Take your favorite fandoms with you and never miss a beat.

Download on the App Store

GET IT ON Google Play

Ficción Sin Límites Wiki is a Fandom Lifestyle Community.